



Dieses Dokument enthält die offiziellen Regeln für das CALL OF CTHULHU CCG im Mehrspieler Modus.

Call of Cthulhu collectible Cardgame, das Logo, die Karten-Illustrationen, und Bilder sind © 2003 Fantasy Flight Publishing, Inc. Alle Rechte gesichert.

Die Erlaubnis dieses Dokument elektronisch oder traditionell weiter zu geben ist erteilt, so lange es nicht verändert wird.

Aufbau

Jeder Spieler muss sein komplettes Deck und seine Story-Karten dabei haben (das ist wichtig – im Zwei-Spieler-Game wird nur ein Deck Story-Karten gebraucht, bei mehr Spielern eins pro Spieler)

Keine Änderung bei den Deck-Aufbau-Regeln.

Ein Spieler wird als „Erster Spieler“ ausgewählt (oder ausgelost), sein Storydeck wird gemischt. Er zieht 3 Story-Karten, und legt sie vor sich auf den Tisch. Danach suchen alle Spieler dieselben Story-Karten raus, und legen sie vor sich auf den Tisch. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn, beginnend mit dem „Ersten Spieler“.

Regeländerung: Beim ersten Zug ziehen in der Draw-Phase alle Spieler zwei Karten. *Kein* Spieler hat eine Story-Phase im ersten Zug.

Spielweise

Jeder Spieler macht seinen vollen Zug, wie in einem 2-Spieler-Game, Phase für Phase.

Anlegen an Storys

Regeländerung: Wenn ein Spieler in seiner Story-Phase Charaktere an Storys anlegt, bekommt jeder Spieler (beginnend mit dem Linken Spieler (zum aktiven), im Uhrzeigersinn) EINE Chance „einzuschreiten“. Sobald ein Spieler sich entscheidet einzuschreiten, kann kein anderes dies mehr tun.

Um „einzuschreiten“ muss der Gegner mindestens einen Charakter anlegen um den aktiven Spieler zu „blocken“

Nur der einschreitende Spieler darf Charaktere zum „blocken“ anlegen. Alle Spieler können wie normal Karten-Effekte spielen, beginnend mit dem aktiven Spieler, fortsetzend im Uhrzeigersinn.

Eine Story Gewinnen

Regeländerung: Wenn ein Spieler außer dem „ersten Spieler“ eine Story gewinnt, nimmt er die Story für sich beiseite (Von seinen drei Story-Karten die ausliegen).

Der „erste Spieler“ mischt dann diese Karte (von seinen 3 Karten) wieder in sein Story-Deck und zieht eine neue Story-Karte, und legt sie zu den anderen beiden auf den Tisch. Alle anderen Spieler suchen die nun gezogene Story aus ihrem Deck und legen sie an den Platz wo die gewonnene Story lag. (Erfolgsmarker die an der gewonnen Story lagen, sind, wie beim 2-Spieler-Game, verloren.)

Achtung: Wenn du eine Story-Karte gewonnen hast, die der „erste Spieler“ gerade gezogen hat, dann hast du „den kurzen gezogen“ und hast nur zwei Story-Karten vor dir liegen. Wie sonst, kannst du trotzdem „einschreiten“ wenn der „erste Spieler“ anlegt, auch wenn du diese Story-Karte dann nicht ausliegen hast.

Wenn der „erste Spieler“ eine Story gewinnt, nimmt er die Story-Karte an sich, und zieht eine neue, die gewonnen Story wird nicht mehr in diesem Spiel erscheinen.

Das Spiel gewinnen

Das Spiel endet wenn ein Spieler 3 Storys gewonnen hat. Weitere Regeländerungen gibt es nicht.

